

第53回婦人発明家協会「なるほど展コンクール」

特許庁長官賞受賞

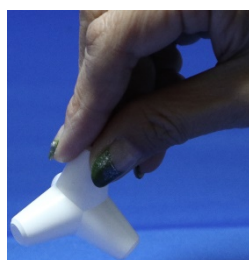
受賞作品 「触感認知玩具」

『テトラタッチ』

同じ形で、硬さが違うテトラポットのブロックを、指先と手のひらを使い硬さ、柔らかさの差を触感、触覚で識別し、順番に並べて遊ぶゲームです。指先で『触る』『摘まむ』『掴む』、手の平で『掴む』『歪める』『潰す』等繊細な神経が集まっている手指を使って脳に有効な刺激を与え、高齢者が楽しみながら脳機能の活性化が出来、認知機能の改善が期待できます。おもちゃ遊びは、子供が遊ぶだけのものではなく高齢者を元気にする強力なツールとして、「玩具療法（トイセラピー）」としても注目を集めています。1人で楽しむ、皆で集まって遊ぶ等、スピードと正確性をだけでなく 鮮やかな色や柔らかさを感じながら、自然に楽しみながら 心の安定や生活の向上、認知症の症状改善に繋げることが出来ます。



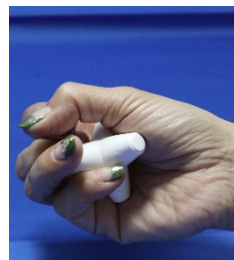
摘まむ



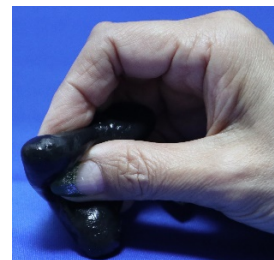
摘まむ



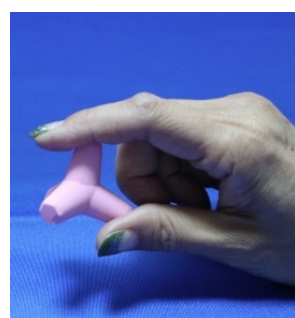
掴む



握る



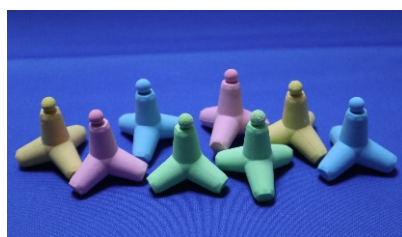
潰す



挟んで



歪める

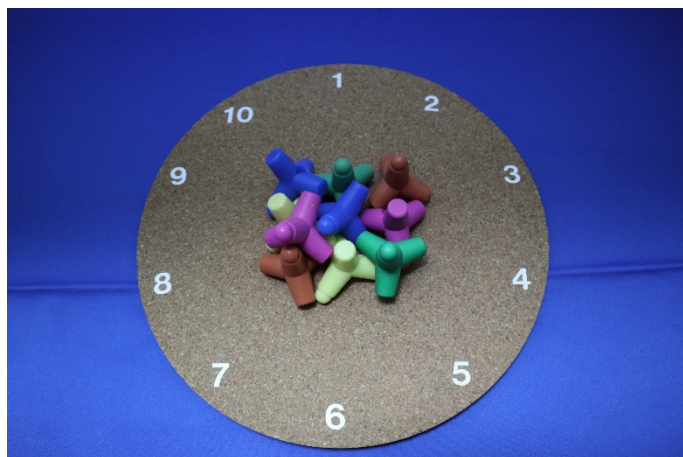


この中で一番柔らかいテトラはどれ？

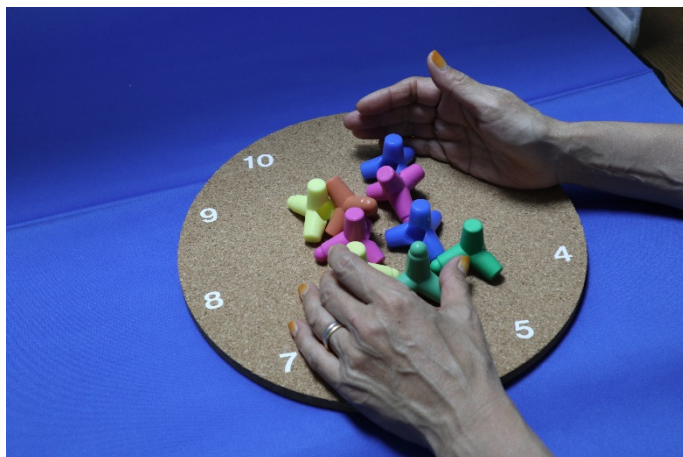
硬さの順番に並べる

テトラタッチ 使い方

①



②



③



④



⑤

